

# Doğrusal Bağımsızlık

Dr. Öğr. Üyesi Işık İlber Sırmatel

T.C. Trakya Üniversitesi  
Mühendislik Fakültesi  
Elektrik - Elektronik Mühendisliği Bölümü  
Kontrol Anabilim Dalı

**Kaynak (source)**

*Lecture Slides for Introduction to  
Applied Linear Algebra: Vectors,  
Matrices, and Least Squares.*

Stephen Boyd, Lieven Vandenberghe

# Konu listesi

1. Tanım
2. Taban
3. Birim dikgen vektörler
4. Gram-Schmidt algoritması

# Bölüm 1

## Tanım

# Doğrusal bağımlılık

- ▶ bir  $n$ -vektör kümesi  $\{a_1, a_2, \dots, a_k\}$  ( $k \geq 1$ ) için

$$\beta_1 a_1 + \beta_2 a_2 + \dots + \beta_k a_k = 0$$

şartı, hepsi 0 olmayan bazı  $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_k$  için sağlanıyorsa,  $\{a_1, a_2, \dots, a_k\}$  doğrusal bağımlıdır (*linearly dependent*)

- ▶ şuna eşdeğerdir: en az bir  $a_i$  diğerlerinin bir doğrusal bileşimidir
- ▶ bu durumda, " $a_1, a_2, \dots, a_k$  vektörleri doğrusal bağımlıdır" denir
- ▶ ancak  $a_1 = 0$  ise  $\{a_1\}$  doğrusal bağımlıdır
- ▶ ancak bir  $a_i$  diğerinin katı ise  $\{a_1, a_2\}$  doğrusal bağımlıdır
- ▶ ikiden fazla vektör için basitçe belirtilecek bir şart yoktur

# Doğrusal bağımlılık

örnek:



$$a_1 = \begin{bmatrix} 0.2 \\ -7 \\ 8.6 \end{bmatrix}, \quad a_2 = \begin{bmatrix} -0.1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad a_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2.2 \end{bmatrix}$$

vektörleri  $a_1 + 2a_2 - 3a_3 = 0$  olduğundan dolayı doğrusal bağımlıdır

- ▶ bu vektörlerden herhangi biri diğer ikisinin doğrusal bileşimi olarak ifade edilebilir, örneğin

$$a_2 = -0.5a_1 + 1.5a_3$$

# Doğrusal bağımsızlık

- ▶ bir  $n$ -vektör kümesi  $\{a_1, a_2, \dots, a_k\}$  ( $k \geq 1$ ) doğrusal bağımlı değilse, yani

$$\beta_1 a_1 + \beta_2 a_2 + \dots + \beta_k a_k = 0$$

şartı sadece  $\beta_1 = \beta_2 = \dots = \beta_k = 0$  için sağlanıyorsa,  $\{a_1, a_2, \dots, a_k\}$  doğrusal bağımsızdır (*linearly independent*)

- ▶ bu durumda, “ $a_1, a_2, \dots, a_k$  vektörleri doğrusal bağımsızdır” denir
- ▶ şuna eşdeğerdir: hiçbir  $a_i$  diğerlerinin bir doğrusal bileşimi değildir
- ▶ örnek: birim  $n$ -vektörler  $e_1, e_2, \dots, e_n$  doğrusal bağımsızdır

# Doğrusal bağımsızlık

## doğrusal bağımsız vektörlerin doğrusal bileşimleri

- ▶  $x$ 'in doğrusal bağımsız  $a_1, a_2, \dots, a_k$  vektörlerinin doğrusal bileşimi olduğunu farz edelim:

$$x = \beta_1 a_1 + \beta_2 a_2 + \dots + \beta_k a_k$$

- ▶ katsayılar  $(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_k)$  eşsizdir (*unique*), yani

$$x = \gamma_1 a_1 + \gamma_2 a_2 + \dots + \gamma_k a_k$$

ise  $\beta_i = \gamma_i$  ( $i = 1, 2, \dots, k$  için)

- ▶ bu,  $x$  verildiğinde katsayıların hesaplanabileceği anlamına gelir
- ▶ bu durum

$$(\beta_1 - \gamma_1)a_1 + (\beta_2 - \gamma_2)a_2 + \dots + (\beta_k - \gamma_k)a_k = 0$$

eşitliğinden ve dolayısıyla (doğrusal bağımsızlık sebebiyle)

$\beta_1 - \gamma_1 = \beta_2 - \gamma_2 = \dots = \beta_k - \gamma_k = 0$  olmasından anlaşılabilir



## Bölüm 2

### Taban

# Bağımsızlık-boyut eşitsizliği

- ▶  $n$ -vektörlerden oluşan bir doğrusal bağımsız küme en fazla  $n$  elemanlı olabilir
- ▶ diğer bir deyişle:  $n$ -vektörlerden oluşan,  $n + 1$  veya daha fazla elemanlı her küme doğrusal bağımlıdır

# Taban

- ▶  $n$  adet doğrusal bağımsız  $n$ -vektörden  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$  oluşan kümeye taban (*basis*) denir
- ▶ her  $n$ -vektör  $b$ , bu kümenin elemanlarının bir doğrusal bileşimi olarak ifade edilebilir:

$$b = \beta_1 a_1 + \beta_2 a_2 + \dots + \beta_n a_n$$

(bazı  $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n$  için)

- ▶ bu  $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n$  katsayıları eşsizdir
- ▶  $b = \beta_1 a_1 + \beta_2 a_2 + \dots + \beta_n a_n$  formülüne “ $b$ 'nin  $a_1, a_2, \dots, a_n$  tabanında açılımı (*expansion*)” denir
- ▶ örnek:  $e_1, e_2, \dots, e_n$  tabanında  $b$ 'nin açılımı

$$b = b_1 e_1 + b_2 e_2 + \dots + b_n e_n$$

## Bölüm 3

### Birim dikgen vektörler

## Birim dikgen vektörler

- ▶ bir  $n$ -vektör kümesi  $a_1, a_2, \dots, a_k$ ,  $i \neq j$  için  $a_i \perp a_j$  ise (karşılıklı) dikgendir
- ▶  $\|a_i\| = 1$  ( $i = 1, 2, \dots, k$  için) ise vektörler düzgelenmiştir (*normalized*)
- ▶ vektörler hem dikgen hem de düzgelenmiş ise bu vektörlere birim dikgen (*orthonormal*) denir
- ▶ iç çarpım kullanılarak ifade edilebilir

$$a_i^T a_j = \begin{cases} 1 & i = j \\ 0 & i \neq j \end{cases}$$

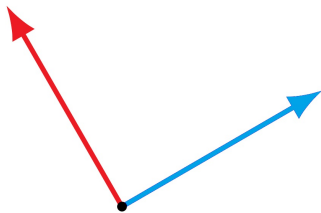
- ▶ birim dikgen vektörlerden oluşan kümeler doğrusal bağımsızdır
- ▶ bağımsızlık-boyut eşitsizliğinden dolayı  $k \geq n$  olmak zorundadır
- ▶  $k = n$  olduğunda,  $a_1, a_2, \dots, a_k$  bir birim dikgen tabandır

## Birim dikgen tabanlara örnekler

- ▶ standart birim  $n$ -vektörler  $e_1, e_2, \dots, e_n$
- ▶ aşağıda verilen 3-vektörler

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

- ▶ aşağıda gösterilen 2-vektörler



# Birim dikgen açılım

- ▶  $a_1, a_2, \dots, a_n$  bir birim dikgen taban ise, herhangi bir  $n$ -vektör  $x$  için

$$x = (a_1^T x)a_1 + (a_2^T x)a_2 + \dots + (a_n^T x)a_n$$

ifadesi geçerlidir

- ▶ bu ifadeye “ $x$ 'in birim dikgen açılımı” denir
- ▶ ifadeyi doğrulamak için her iki tarafın  $a_i$  ile iç çarpımı alınır

## Bölüm 4

### Gram-Schmidt algoritması



# Gram-Schmidt (dikgenleştirme) algoritması

- ▶  $a_1, a_2, \dots, a_k$ 'nin doğrusal bağımsız olup olmadığını sınamak için kullanılan bir algoritmadır
- ▶ ilerde başka birçok farklı kullanım alanı olduğunu göreceğiz

# Gram-Schmidt algoritması

**verilenler:**  $a_1, a_2, \dots, a_k \in \mathbb{R}^n$

**tekrarla:**  $i = 1, 2, \dots, k$  için

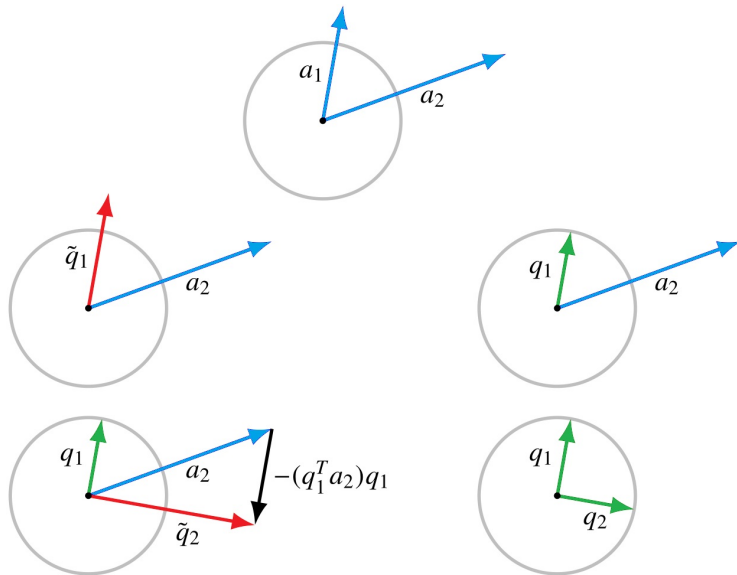
1) Dikgenleştirme:  $\tilde{q}_i = a_i - (q_1^T a_i)q_1 - \dots - (q_{i-1}^T a_i)q_{i-1}$

2) Doğrusal bağımlılık testi:  $\tilde{q}_i = 0$  ise **dur**

3) Düzgeleme:  $q_i = \tilde{q}_i / \|\tilde{q}_i\|$

- ▶ Gram-Schmidt algoritması erken durmazsa (2. adımda),  $a_1, a_2, \dots, a_k$  doğrusal bağımsızdır
- ▶ Gram-Schmidt algoritması  $i = j$  yinelemesinde erken durursa,  $a_j$   $a_1, a_2, \dots, a_{j-1}$  vektörlerinin bir doğrusal bileşimidir (dolayısıyla,  $a_1, a_2, \dots, a_k$  doğrusal bağımlıdır)

# Gram-Schmidt algoritması - Örnek



## Gram-Schmidt algoritması - Analiz (1/2)

tümevarım (*induction*) kullanarak  $q_1, q_2, \dots, q_i$ 'nin birim dikgen olduğunu gösterelim:

- ▶  $i - 1$  için gerçek olduğunu varsayalım
- ▶ dikgenleştirme adımı

$$\tilde{q}_i \perp q_1, \dots, \tilde{q}_i \perp q_{i-1}$$

olmasını (yani,  $\tilde{q}_i$ 'in  $q_1, q_2, \dots, q_{i-1}$  vektörlerinin hepsine dikgen olmasını) garantiler

- ▶ bunu görmek için, her iki tarafın  $q_j$  ( $j < i$ ) ile iç çarpımını alalım

$$\begin{aligned} q_j^T \tilde{q}_i &= q_j^T a_i - (q_1^T a_i)(q_j^T q_1) - \dots - (q_{i-1}^T a_i)(q_j^T q_{i-1}) \\ &= q_j^T a_i - q_j^T a_i = 0 \end{aligned}$$

- ▶ dolayısıyla  $\tilde{q}_i \perp q_1, \dots, \tilde{q}_i \perp q_{i-1}$  olur
- ▶ düzgeleme adımı  $\|q_i\| = 1$  olmasını garantiler

## Gram-Schmidt algoritması - Analiz (2/2)

algoritmanın yineleme  $i$ 'den önce sonlanmadığını (*terminate*) varsayarak ilerlersek:

- ▶  $a_i, q_1, q_2, \dots, q_i$ 'nin bir doğrusal bileşimidir:

$$a_i = \|\tilde{q}_i\|q_i + (q_1^T a_i)q_1 + \dots + (q_{i-1}^T a_i)q_{i-1}$$

- ▶  $q_i, a_1, a_2, \dots, a_i$ 'nin bir doğrusal bileşimidir:  $i$  üzerinde tümevarımla:

$$q_i = \frac{1}{\|\tilde{q}_i\|} \left( a_i - (q_1^T a_i)q_1 - \dots - (q_{i-1}^T a_i)q_{i-1} \right)$$

ve (tümevarım varsayımından dolayı)  $q_1, q_2, \dots, q_{i-1}$  vektörlerinden her biri  $a_1, a_2, \dots, a_{i-1}$ 'in bir doğrusal bileşimidir

# Erken sonlanma

algoritmanın  $j$ . adımda sonlandığını farz edelim

- ▶  $a_j, q_1, q_2, \dots, q_{j-1}$ 'nin bir doğrusal bileşimidir

$$a_j = (q_1^T a_j)q_1 + \dots + (q_{j-1}^T a_j)q_{j-1}$$

- ▶  $q_1, q_2, \dots, q_{j-1}$  vektörlerinden her biri  $a_1, a_2, \dots, a_{j-1}$ 'nin bir doğrusal bileşimidir
- ▶ dolayısıyla  $a_j, a_1, a_2, \dots, a_{j-1}$ 'nin bir doğrusal bileşimidir

# Gram-Schmidt algoritmasının karmaşıklığı

- ▶  $i$ . yinelemenin 1. adımını için  $i - 1$  adet iç çarpım gerekir

$$q_1^T a_i, \dots, q_{i-1}^T a_i$$

bunun toplam maliyeti  $(i - 1)(2n - 1)$  floptur

- ▶  $\tilde{q}_i$ 'yi hesaplamak:  $2n(i - 1)$  flop
- ▶  $\|\tilde{q}_i\|$  ve  $q_i$ 'yi hesaplamak:  $3n$  flop
- ▶ toplam maliyet:

$$\sum_{i=1}^k ((4n - 1)(i - 1) + 3n) = (4n - 1) \frac{k(k - 1)}{2} + 3nk \approx 2nk^2$$

( $\sum_{i=1}^k (i - 1) = k(k - 1)/2$  kullanılarak)